



FoodConnect-Markt

„Der Space für Menschen, Pflanzen und Technik“



Was ist die zdi-Science League?

In dieser Liga messen sich Teams aus ganz NRW zu einer vorgegebenen Jahresaufgabe aus dem MINT-Bereich. Diese Aufgabe läuft über ein halbes Jahr und ist in fünf verschiedene Spieltage aufgeteilt, an welchen Punkten gesammelt werden. Die Einreichungen werden von einer Jury bewertet und es gibt Preise zu gewinnen.

Mehr Informationen auf der nächsten Seite >

Was erwartet mein Team?

Saison 2025/26

Zum Start der neuen Saison werden die genauen Aufgaben auf mint-community.de/scienceleague veröffentlicht. Die Saison besteht aus insgesamt fünf Spieltagen, an welchen die Teams Punkte sammeln werden. **Ziel ist der Bau eines Modells für den FoodConnect-Markt – ein Space für Menschen, Pflanzen und Technik. Er vereint nachhaltige Ernährung, smarte Technologien und gemeinschaftliches Miteinander.** Ein Spieltag dauert mehrere Wochen (exklusive Ferienzeit). Nach jedem Spieltag bewertet eine Jury die Teilaufgaben und vergibt Punkte. Im Anschluss wird die Liga-Tabelle mit den gesammelten Punkten aktualisiert (ähnlich wie bei Sport-Ligen). Am Ende des fünften Spieltags steht ein Gewinner:innen-Team fest. Natürlich winken attraktive Preise für die Sieger:innen.

Regelwerk

Um die Teams nicht in ihrer Kreativität einzuschränken, wird mit einem Budgetplan gearbeitet. Die Teams dürfen dafür über den gesamten Zeitraum der Liga ein Budget von maximal 800 Euro an Sachkosten nutzen. Dieses Budget dürfen sie nicht überschreiten. Die Teams können frei entscheiden, wie sie das Geld einsetzen möchten. In einer Dokumentation müssen sie nachweisen, wie und wofür sie das festgesetzte Budget eingesetzt haben. Die Dokumentation soll in diesem Jahr in kurzen Blogbeiträgen erfolgen. Das gesamte Regelwerk kann eingesehen werden unter: mint-community.de/scienceleague

Spieltag 1

Der erste Spieltag dient der Organisation des Teams. Inhalte des Spieltags sind: Wer ist im Team? Wo trifft sich das Team? Woher bekommt das Team das Budget? Wie arbeitet das Team zusammen?

Spieltag 2

Der folgende Spieltag beschäftigt sich mit dem Thema „Gestaltung des FoodConnect-Markts“. Wie wird der Markt gebaut? Wie ist der Markt technisch ausgestattet und auf welche Weise wird er sozial genutzt? Handelt es sich um eine Bürger:innen-Initiative oder ein anderes Konzept?

Spieltag 3 + 4

Beim dritten Spieltag geht es um die Entwicklung und Bau eines Gewächshauses oder einer Vertical Farm und die Einbindung der regionalen Landwirtschaft. Hierzu zählen Fragen wie: Was wird angebaut? Welche baulichen, gestalterischen und technischen Lösungen werden umgesetzt?

Der vierte Spieltag beinhaltet folgende Fragen: Welche digitalen Werkzeuge benötigt der FoodConnect-Markt, die bei der Organisation von Verteilung, Buchung oder Verkauf von Waren helfen können – z. B. eine App, ein Online-Tool oder ein analog-digitales Interface.

Spieltag 5 & Abschlussveranstaltung

Zum Abschluss ist eine Veranstaltung geplant, bei der die Teams ihre Projekte ausstellen und der Öffentlichkeit vorstellen können. Natürlich können auch noch Punkte abgeräumt werden. Zusätzlich werden die Preise vergeben und die Gewinner:innen im Rahmen einer feierlichen Sieger:innen-Ehrung ausgezeichnet.

Anmeldefrist: 13.11.2025

Infos & Anmeldung unter: mint-community.de/scienceleague

Die zdi-Science League richtet sich an:
Jugendliche im Alter von 14-20 Jahren aus NRW.

