

## BEE-BOT – BUCHSTABIERN

### Materialien

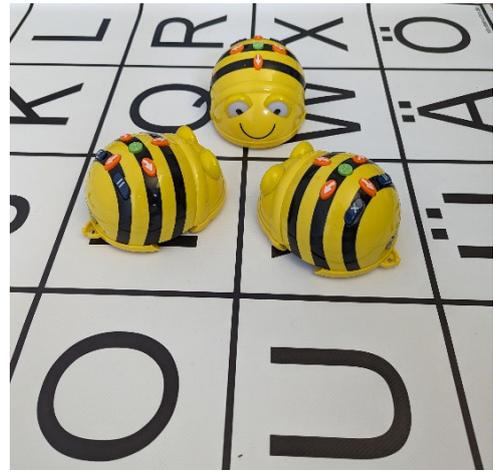
- Buchstaben-Spielfeld

### Schwierigkeitsgrad



### Geeignet für

KiTa, Grundschule, Offener Ganzttag



### Kompetenzen und Lernziele

- Buchstaben kennenlernen
- Buchstabieren trainieren
- Neue Wörter lernen oder Wortschatz festigen
- Erste Erfahrungen im Schreiben eines eigenen „Codes“

### Ablauf

- Gemeinsam mit den Kindern z.B. die Buchstaben ihres Namens auf der Matte finden
- Den Bee-Bot so programmieren, dass er zum ersten Buchstaben des Namens navigiert
- Anschließend nacheinander die weiteren Buchstaben des Namens ansteuern

## Ergänzungen und Ideen

- Als zusätzliche Aufgabe können die Kinder abschließend eine Anleitung bzw. einen passenden „Code“ auf ein Blatt schreiben, nach welchem alle Buchstaben ihres Namens nacheinander angefahren werden.