




Digitalwerkstatt 2021/22


Für Lehrerinnen und Lehrer sowie
pädagogische Fachkräfte

 31. Mai 2022, 13:30 – 16:30 Uhr
**Filmbildung aktiv mit digitalen Tools von
FILM+SCHULE NRW**

Bewegte Bilder umgeben uns überall in der digitalen Welt, egal ob auf Instagram, YouTube, facebook, im Fernsehen oder im Kino. Daher ist eine grundlegende Lesekompetenz bewegter Bilder eine wichtige Voraussetzung zum mündigen Umgang mit digitalen Medien. Mit den Apps von FILM+SCHULE NRW lässt sich diese Kompetenz schrittweise aufbauen. Die App TopShot macht filmsprachliche Grundlagen wie Einstellungsgrößen oder Kameraperspektiven erfahrbar. Mit der App TabulaGo können interaktive Arbeitsblätter mit den entsprechenden Filmausschnitten direkt am Tablet oder iPad bearbeitet und praktische Aufgaben wie Fotoinszenierungen oder kurze selbst erstellte Filmclips vertiefend umgesetzt werden. In diesem Workshop nehmen wir Sie mit auf eine Reise in die digitale Filmbildung und laden Sie ein, Ihre neu gewonnenen Kenntnisse direkt im Fachunterricht auszuprobieren.

Wer: Team FILM+SCHULE NRW
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach



 28. März 2022, 13:30 – 16:30 Uhr
**Digital, nur wenn es laut wird: Musik machen
mit Scratch und Makey Makey**

In diesem Workshop wird Analoges mit Digitalem kombiniert. Mit Hilfe des Mikrocontrollers Makey Makey und der Programmierumgebung Scratch gestalten Sie eigene elektronische Musikinstrumente. Sie erlernen, wie Sie mit Hilfe von Programmierung eigene elektronische Klänge erzeugen und eigene Eingabegeräte bauen können.


Wer: Team CODING FOR TOMORROW
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach



 28. April 2022, 13:30 – 16:30 Uhr
Radikalisierung über Social Media – Wie Extremistinnen und Extremisten im Netz fischen

Unsere Gesellschaft wird immer digitaler. Auch Extremistinnen und Extremisten sämtlicher Couleur nutzen mittlerweile Social Media, um ihre gefährliche Weltsicht zu verbreiten. Wir zeigen Ihnen, wie Extremistinnen und Extremisten sich in den sozialen Medien präsentieren und es schaffen, Kinder und Jugendliche anzusprechen und zu radikalisieren. Gemeinsam erarbeiten wir Handlungsoptionen, mit denen Sie dazu beitragen, dass junge Menschen sich vor diesen Angeboten schützen können.

Wer: Jutta Polzius und das Team Wegweiser
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach

 1. Februar 2022, 14:30 – 16:30 Uhr
„MEDIENBOX NRW“ – Medienproduktion im Unterricht

Die MEDIENBOX NRW ist die digitale Werkzeugkiste für Themen in Bild und Ton. Die interaktiven Selbstlernmodule der Medienbox NRW veranschaulichen Hintergrundwissen der Medienproduktion und unterstützen im eigenen Arbeitsprozess. Für Lehrerinnen und Lehrer oder Schülerinnen und Schüler heißt das: Welche Geräte und welches Zubehör benötige ich? Wie kann ich zusammenfassend schreiben und moderieren lernen? Welche Kameraeinstellungen wähle ich am besten? Diese und weitere Fragen beantwortet die Medienbox NRW. Neben handwerklichen Tipps zur Medienproduktion gibt es auch rechtliche Hinweise, etwa zum Copyright von Fremdinhalten oder zu Persönlichkeitsrechten bei Aufnahmen.

Wer: Tina Halfmann, Landesanstalt für Medien NRW
Wo: DIGITALWERKSTATT ONLINE

 22. Februar 2022, 13:30 – 16:30 Uhr
**Eine Roboterdame zum Leben erwecken – Die
Programmiersprache Open Roberta® Lab**

Das Open Roberta® Lab ist eine frei verfügbare grafische Programmiersprache, die das Programmieren lernen leicht macht. Auf der Open-Source-Plattform des Fraunhofer IAIS erstellen selbst Neulinge im Handumdrehen erste Programme per „drag and drop“.

Weiterer Vorteil: Open Roberta entspricht europäischen Datenschutzrichtlinien und liegt auf Servern in Deutschland. „Hands-on“ kann zum Beispiel die Roboterdame aus dem zdi-Netzwerk MINT Rhein-Berg im Open Roberta® Lab zum Leben erweckt werden, zunächst in einer Simulation, die später auf die Roboterdame übertragen werden kann. Diese kann an Schulen verliehen werden. Aber auch andere Roboter/Robotiktools wie Calliope mini lassen sich prima über Open Roberta steuern.

Wer: Team Open Roberta
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach

Hinweise:
Alle als Präsenzveranstaltung geplanten Digitalwerkstätten können online durchgeführt werden, sofern es die Pandemielage erfordern sollte. Nach der Anmeldung zu einer Werkstatt werden Sie in jedem Fall per E-Mail informiert. Für die Durchführung vor Ort ist folgender zeitlicher Rahmen vorgesehen:

13:30 Uhr: Get together mit Imbiss
14:00 Uhr: Programmbeginn
16:30 Uhr: Veranstaltungsende

Die Digitalwerkstatt des Bildungsnetzwerks im Rheinisch-Bergischen Kreis ist eine Veranstaltungsreihe im Themenfeld „Bildung in der digitalen Welt“. Sie richtet sich an pädagogische Fachkräfte sowie Lehrerinnen und Lehrer aller Schulformen. Ziel der Digitalwerkstatt ist es, innovative Lernformen zu fördern. Neben dem fachlichen Input stehen der kollegiale Austausch über Ansätze und Konzepte für den Unterricht sowie erfolgreiche Praxisbeispiele im Mittelpunkt.

Kontakt und Info:
Geschäftsstelle Bildungsnetzwerk
Rheinisch-Bergischer Kreis
Amt für Bildung und Integration
Eva Kaufmann, Dr. Pascal Pilgram
Telefon: 02202 13-2246 oder -2139
Fax: 02202 13-10 4444
bildungsnetzwerk@rbk-online.de
www.bildungsnetzwerk-rbk.de



Anmeldung:
www.rbk-direkt.de/digitalwerkstatt.aspx



Teilnehmerehinweise:
Bitte melden Sie sich online über das Fachportal (siehe QR-Code oder Link) verbindlich für die jeweils ausgewählte Digitalwerkstatt an. Hier finden Sie auch alle aktuellen Informationen. Außerdem werden die angemeldeten Teilnehmerinnen und Teilnehmer über alle wichtigen Einzelheiten per Mail informiert. Teilnehmende einer **DIGITALWERKSTATT ONLINE** erhalten vor Beginn eine Einladung mit dem Zugangs-Link.
Die Teilnahme ist kostenfrei. Änderungen bleiben vorbehalten.



26. August 2021, 14 – 16:30 Uhr

**Gigabitausbau in Schulen:
Inhouse-Verkabelung und Vernetzung**

Ein modernes und leistungsfähiges Schulnetz ist im Idealfall so ausgelegt, dass Schülerinnen und Schüler sowie Lehrerinnen und Lehrer die digitalen pädagogischen Konzepte im Unterricht flexibel und unkompliziert ein- und umsetzen können. Daher sollte die Schulnetzinfrastruktur ganzheitlich und im Hinblick auf den bestehenden und zukünftig zu erwartenden Bedarf ausgerichtet sein. Die Schulung vermittelt ein Verständnis der technischen Grundlagen des Telekommunikationsnetzes bis zur Schule und innerhalb des Schulgebäudes. Dabei wird auf die notwendige und mögliche Ausstattung der Schule und der Schulräume eingegangen. *Diese Digitalwerkstatt richtet sich an Vertreterinnen und Vertreter von öffentlichen oder freien Schulträgern, Schulleiterinnen und Schulleiter sowie Technikbeauftragte.*

Wer: Gigabitbüro des Bundes
Wo: **DIGITALWERKSTATT ONLINE**



16. September 2021, 13:30 – 16:30 Uhr

**Kreatives Coding: Schloss Eulenbroich als
außerschulischer Lernort für die Klasse**

Außerschulische Lernorte können bei der Umsetzung des Medienkompetenzrahmens NRW mit attraktiven Angeboten unterstützen. Diese Werkstatt bietet einen Einblick in die Möglichkeiten, die Sie am Standort Schloss Eulenbroich mit Ihrer Klasse nutzen können und lässt Sie diese in angenehmer Atmosphäre selbst ausprobieren. Sie gibt darüber hinaus Anstöße für fachübergreifende Projekte mit Mikrocontrollern in allen Jahrgangsstufen.

Wer: Patrick Kathöfer, Bildungsinitiative Think Digi
Wo: Schloss Eulenbroich, Rösrath



20. September 2021, 14 – 16:30 Uhr

Noch keine Vorerfahrung mit digitalen Werkzeugen? Scratch für Einsteigerinnen und Einsteiger

In der Kennenlernwerkstatt geben wir vorab eine Einführung in Scratch und – bei Bedarf – Scratch junior. Diese ist als Vorbereitung auf die Digitalwerkstatt vom 4. Oktober gedacht, kann aber auch unabhängig davon gebucht werden. Hier sammeln Sie erste praktische Erfahrungen.

Wer: Team CODING FOR TOMORROW
Wo: **DIGITALWERKSTATT ONLINE**

KOMBIWERKSTATT



4. Oktober 2021, 13:30 – 16:30 Uhr

**Ideen entwickeln mit Scratch: Visuelles
Programmieren mit Anwendungsbezug**

Sie haben schon erste Erfahrungen mit Scratch gesammelt und suchen Anwendungsbeispiele? In dieser Werkstatt erarbeiten Sie anhand eigener (Unterrichts-)Themen Projektideen, die im Fachunterricht und fachübergreifenden Unterricht oder in der außerschulischen Kinder- und Jugendarbeit umgesetzt werden können. Denkbar sind beispielsweise Storytelling oder Spieleentwicklung.

Wer: Team CODING FOR TOMORROW
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach



3. November 2021, 13:30 – 16:30 Uhr

Von „Bienen“ und anderen Robotern – Grundprinzipien des Programmierens in der frühkindlichen Bildung

„Bienen“ und andere Roboter bewegen und dabei spielend programmieren lernen, um sich in der digitalen Welt später besser zurechtzufinden: Mit den Robotiktools „Beebots“ und „Dash“ können Sie schon in der frühkindlichen Bildung Grundprinzipien des Programmierens und die Funktionsweise der digitalen Welt spielerisch vermitteln. Die notwendigen Tools verleiht die Stadtbücherei Bergisch Gladbach.

Diese Digitalwerkstatt wendet sich an Erzieherinnen und Erzieher und Grundschullehrerinnen und Grundschullehrer sowie Fachkräfte aus dem Offenen Ganztage.

Wer: Team Stadtbücherei Bergisch Gladbach
Wo: Ort wird noch bekannt gegeben



2. Dezember 2021, 13:30 – 16:30 Uhr

Jüdisches Leben in Deutschland – Interkulturelle Kompetenz gezielt mit Filmen fördern

In dieser Werkstatt erfahren Sie, wie mit Filmen Verständnis und Toleranz gegenüber anderen gestärkt und zudem die Reflexionsfähigkeit von Schülerinnen und Schülern in der thematischen Auseinandersetzung mit Stereotypen und Vorurteilen gefördert werden kann.

An Beispielen aus dem digitalen Filmpaket „Jüdisches Leben in Deutschland gestern und heute“ erarbeiten Sie, mit welchen Methoden und Aufgabenstellungen Inhalt und Aussage eines Films im Unterricht als Ausgangspunkt für eine kritische Auseinandersetzung eingesetzt werden können. Anhand ausgewählter Filmszenen lernen Sie zudem grundlegende filmsprachliche Mittel und ihre Funktionen für die filmische Inszenierung kennen. In praktischen Übungen vertiefen Sie im Anschluss Ihre Kenntnisse mit Smartphone, Tablet und Co.

Das Filmpaket von FILM+SCHULE NRW umfasst zwei Lang- und zwei Kurzfilme sowie leistungsdifferenzierte Unterrichtsmaterialien. Beides können Sie auch im Rahmen eines digitalen Sonderprogramms der SchulKinoWochen NRW vom 20. Januar bis 3. Februar 2022 nutzen. Außerdem steht Ihnen das Filmpaket kostenlos auf den Seiten von FILM+SCHULE NRW (<https://www.filmundschiule.nrw.de/de/ausgezeichnet/judisches-leben-deutschland/>) bzw. EDMOND.NRW (<http://www.edmond-nrw.de/>) zum Download oder Streaming zur Verfügung.

Wer: Team FILM+SCHULE NRW
Wo: Technologiepark Bergisch Gladbach



12. Januar 2022, 15 – 16:30 Uhr

**Unterrichtsbeispiele zum Thema Wasser im
Rheinisch-Bergischen Kreis**

Lokale Geodaten aus dem Rheinisch-Bergischen Kreis können von Schülerinnen und Schülern in interaktive digitale Karten übersetzt und damit anschaulich gemacht werden. Dabei bietet sich das Thema Hochwasseranalyse und -schutz für unsere Region besonders an. Dazu werden mit der kostenfreien Esri Schulsoftware Online-Tools genutzt und die verschiedenen Geodaten verarbeitet. Diese Werkstatt zeigt Beispiele mit Lokalbezug aus dem Unterricht. Das Geodatenmanagement des Rheinisch-Bergischen Kreises unterstützt die Werkstatt mit seiner Expertise.

Wer: Jonathan Otto, Esri Deutschland GmbH
Wo: **DIGITALWERKSTATT ONLINE**

KOMBIWERKSTATT



26. Januar 2022, 15 – 16:30 Uhr

**Einsatz interaktiver Karten im Fachunterricht –
eine Einführung**

Für alle, deren Interesse wir am Arbeiten mit interaktiven Karten durch unsere Digitalwerkstatt vom 12. Januar geweckt haben, bietet Jonathan Otto eine Einführung in die (kostenfreie) Software.

Wer: Jonathan Otto, Esri Deutschland GmbH
Wo: **DIGITALWERKSTATT ONLINE**